



Радионица пројекта SAGA-C: „Smart Autism Game Architecture – припрема и иницијатива“

📍 Место одржавања: Регионални центар за професионални развој запослених у образовању. Париске комуне бб, Ниш

📅 Датуми: 23–25. октобар 2025.

23. октобар – Увод

15:00 – 16:00 Регистрација учесника и поздравна реч

16:00 – 17:00 Упознавање са пројектом SAGA-C и идејом истраживања и интервенција код високофункционалног аутизма кроз нове технологије - *Анђелка Хегрих, Миограј Сџанковић, Сџанислав Сџанковић, Ђорђе Јовановић, Дејан Сџевановић*

17:00 – 18:30 Дискусија - *сви учесници*

24. октобар – Карактеристике и интервенције код АСД

09:30 – 10:00 Уводно излагање о АСД као истраживачком, клиничком и друштвеном феномену са становишта других наука - *Анђелка Хегрих*

10:00 – 10:45 АСД – клиничка слика, дијагностика и нове класификације (DSM-5, ICD-11) - *Миограј Сџанковић*

10:45 – 11:30 Биохемијски и метаболички поремећаји код АСД- *Татјана Јевтовић Стоименов*

11:30 – 12:15 Неуро-когнитивне одлике АСД (теорија ума, извршне функције, когнитивни стилови) - *Дејан Стевановић*

13:00 – 13:45 Социјалне неуронауке и АСД (социјална когниција, мотивација) – *Алекса Милевић*

13:45 – 14:30 Пауза за ручак

14:30 – 15: Савремени приступи интервенцијама код АСД (понашајне, когнитивне и интегративне методе) *Александра Сџојановић*

15:15 – 17:30 Видео игре у АСД интервенцијама - *Дејан Сџевановић*

17:30-18:15 Карактеристике видео игара које преферирају особе са АСД- *Ђорђе Јовановић*



17:30 – 18:15 Панел дискусија: „Асистивне интервенције прилагођене тинејџерима са АСД са освртом на игрице усмерене нанеурокогнитивне карактеристике“ – *сви учесници*

18:15 – 18:45 Завршна дискусија и размена утисака

25. октобар – Кључни изазови дизајна игре

10:00 – 10:45 АСД, вршњаци и школа – изазови и подршка (округли сто) и улога технологија -

11:00 – 11:45 АСД тинејџери – интересовања и социјалне вештине (упитник за родитеље, психијатре и психологе – представљање етичког оквира и процедуре одобрења) - *Сћанислав Сћанковић, Ђорђе Јовановић*

12:00 – 12:45 Етички аспекти примене видео игара у раду са децом и младима са АСД

13:00 – 14:00 Пауза за ручак

14:00 – 14:45 Дизајн видео игара за социјалне и емоционалне вештине – интерактивна радионица са ИТ тимом - *Сћанислав Сћанковић, Ђорђе Јовановић*

15:00 – 15:45 Припрема плана за пилотирање и евалуацију ефеката игре (мерни инструменти, критеријуми успеха)

15:45 – 16:30 Закључци и усвајање препорука за иницирање пројекта